

PRINT AND PLAY DU BOCAL



Les bouchons angevins

« Print and Play » ? J'imprime et je joue !

DESCRIPTION DU JEU

Jeu d'adresse, jeu de lancer
créé par Olivier Mousseau

De 2 à 6 joueurs

A partir de 8 ans

Durée : environ 15 min

À IMPRIMER

1 règle du jeu

Total : 1 page recto

(noir et blanc ou couleur)

MATERIEL SUPPLÉMENTAIRE

- 1 boîte de 12 oeufs vide

- 6 gros bouchons en liège
(type vin pétillant, champagne...)

- 1 feuille de score et un stylo

- 1 endroit pour poser la boîte
(table, meuble, chaise...)

QUOI FAIRE POUR JOUER ?

1) Réunir la boîte de 12 oeufs
vide et les 6 gros bouchons

2) Avec un feutre ou de la peinture, marquer un point rouge au fond des deux premières cases de la boîte, un point bleu au fond des deux dernières cases et un point vert au fond de toutes les autres cases (voir règle du jeu)

3) Poser la boîte ouverte sur un endroit plat (table, chaise, meuble, banc...) et établir un repère de lancer à environ 1m de la boîte

4) Imprimer et lire la règle...

**ET C'EST PARTI...
AMUSEZ-VOUS !**

**Vous avez aimé ce jeu ?
Venez partager votre expérience sur notre site
ou sur les réseaux sociaux !**